34. Escreva um algoritmo que leia o nome e a idade de 10 pessoas e exiba: o nome e a idade da pessoa mais nova.

JAVA

import java.util.Scanner;

public class Questao34 {

public static void main(String[] args) {

Scanner in = new Scanner(System.in);

int i, idade, idadeMaisNova;

String nome, nomeMaisNova;

System.out.println("Digite o nome:");

nome = in.next() + in.nextLine();

System.out.println("Digite a idade: ");

idade = in.nextInt();

idadeMaisNova = idade;

nomeMaisNova = nome;

for (i=1; i<=9; i++){

System.out.println("Digite o nome:");

nome = in.next() + in.nextLine();

System.out.println("Digite a idade: ");

idade = in.nextInt();

if (idade < idadeMaisNova){

nomeMaisNova = nome;

idadeMaisNova = idade;

}

}

System.out.println("Pessoa Mais Nova - Nome: "+ nomeMaisNova+ " Idade: "+ idadeMaisNova);

}

}

35. Escreva um algoritmo que leia 20 números do usuário e exiba quantos números são maiores do que 8.

JAVA

import java.util.Scanner;

public class Questao35 {

public static void main(String[] args) {

Scanner in = new Scanner(System.in);

int i, numero, quantidade;

quantidade = 0;

for (i=1; i<=20; i++){

System.out.println("Digite um número: ");

numero = in.nextInt();

if (numero > 8){

quantidade++;

}

}

System.out.println("Quantidade de números digitados maiores que 8: "+quantidade);

}

}

36. Escreva um algoritmo que leia 20 números do usuário e exiba quantos números são pares.

JAVA

import java.util.Scanner;

public class Questao36 {

public static void main(String[] args) {

Scanner in = new Scanner(System.in);

int i, numero, quantidade;

quantidade = 0;

for (i=1; i<=20; i++){

System.out.println("Digite um número: ");

numero = in.nextInt();

if (numero % 2 == 0){

quantidade++;

}

}

System.out.println("Quantidade de números digitados que são pares: "+quantidade);

}

}

37. Escreva um algoritmo que leia um número qualquer do usuário e escreva os ímpares existentes entre 1 e o número informado pelo usuário.

JAVA

import java.util.Scanner;

public class Questao37 {

public static void main(String[] args) {

Scanner in = new Scanner(System.in);

int i, numero;

System.out.println("Digite um número: ");

numero = in.nextInt();

System.out.println("Os números ímpares entre 1 e "+ numero+ " são: ");

for (i=1; i<=numero; i = i + 2){

System.out.println(i);

}

}

}

38. Escreva um algoritmo que leia o ano de nascimento de uma pessoa e apresente uma linha do tempo, mostrando cada ano de vida da pessoa e quantos anos ela tinha em cada ano até o ano atual.

JAVA

import java.util.Scanner;

public class Questao38 {

public static void main(String[] args) {

Scanner in = new Scanner(System.in);

int i, anoNascimento, anoAtual, idade;

System.out.println("Digite o ano do seu nascimento: ");

anoNascimento = in.nextInt();

System.out.println("Digite o ano atual: ");

anoAtual = in.nextInt();

System.out.println("Linha do Tempo:");

System.out.println("Ano - Idade");

for (i=anoNascimento, idade = 0; i<=anoAtual; i++, idade++){

System.out.println(i + " - "+ idade);

}

}

}

39. Escreva um algoritmo que leia a quantidade de funcionários em uma empresa e, para cada funcionário leia seu nome e seu tempo de serviço (em meses). Se o funcionário possuir mais de 12 meses na empresa, escreva a mensagem “<NOME> tem direito a férias”. Caso contrário, escreva a mensagem “<NOME> não tem direito a férias”. Ao final, exiba quantos funcionários possuem direito a férias e quantos não possuem.

JAVA

import java.util.Scanner;

public class Questao39 {

public static void main(String[] args) {

Scanner in = new Scanner(System.in);

int i, qtdFuncionarios, tempoServico;

String nome;

System.out.print("Digite a quantidade de funcionários: ");

qtdFuncionarios = in.nextInt();

for (i=1; i<= qtdFuncionarios; i++){

System.out.println("Digite o nome do funcionario: ");

nome = in.next() + in.nextLine();

System.out.println("Digite o tempo de serviço em meses: ");

tempoServico = in.nextInt();

if (tempoServico >= 12){

System.out.println(nome+ " tem direito à férias");

}else{

System.out.println(nome+ " NÃo tem direito à férias");

}

}

}

}

41. Escreva um algoritmo que simule o funcionamento de um caixa de supermercado. O seu algoritmo deve receber do a informação de quantos produtos o cliente comprou e, para cada produto, deverá ler o seu preço. Ao final, deverá informar quanto o cliente deve pagar pelas compras.

JAVA

import java.util.Scanner;

public class Questao41 {

public static void main(String[] args) {

Scanner in = new Scanner(System.in);

int i, qtdProdutos;

double precoProduto, precoTotal;

precoTotal = 0;

System.out.print("Digite a quantidade de produtos: ");

qtdProdutos = in.nextInt();

for (i=1; i<= qtdProdutos; i++){

System.out.print("Digite o preço do produto "+ i + ": ");

precoProduto = in.nextDouble();

precoTotal += precoProduto;

}

System.out.print("O preço total é: "+ precoTotal);

}

}

42. Escreva um algoritmo que simule um jogo de adivinhação com a pergunta “O que é, o que é? Quanto mais se tira, mais a gente tem?”. O seu algoritmo deve encerrar apenas quando o usuário informar a resposta correta.

JAVA

import java.util.Scanner;

public class Questao42 {

public static void main(String[] args) {

Scanner in = new Scanner(System.in);

String resposta;

System.out.print("Digite um número: ");

System.out.println("Responda a pergunta:");

System.out.print("O que é, o que é? Quanto mais se tira, mais a gente tem? ");

resposta = in.next() + in.nextLine();

while (resposta.equals("fotografia") != true){

System.out.println("Você errou... tente novamente: ");

System.out.println("Responda a pergunta:");

System.out.print("O que é, o que é? Quanto mais se tira, mais a gente tem? ");

resposta = in.next() + in.nextLine();

}

System.out.println("Parabéns, você acertou! Até a próxima");

}

}